

# PLAN DE TRAVAIL

*Orthogonalité et distances dans l'espace*

*Terminale Spé Maths*

## RÉVISER SES GAMMES

### 1. Réviser ses gammes

**Je retravaille avant le chapitre les notions suivantes :**

- Parallélisme dans l'espace :**  
Exercice 1 page 341
- Produit scalaire dans le plan :**  
Exercices 2 et 3 page 341
- Équation d'une droite du plan**  
Exercice 4 page 341
- Vecteur normal à une droite :**  
Exercice 7 page 341

**Coups de pouce en vidéos :**

- [Produit scalaire dans le plan](#)  
[Déterminer une équation cartésienne d'une droite avec un vecteur normal](#)
- [Déterminer les coordonnées du projeté orthogonal d'un point sur une droite](#)



## PRODUIT SCALAIRE DANS L'ESPACE

### 2. Découvrir

**Je découvre le cours :**

- Je découvre le 1. du [chapitre](#)



**Je m'entraîne :**

- Exercices 1 et 4 du [chapitre](#)

**Je consulte les ressources :**

- [Calculer un produit scalaire dans l'espace](#)
- [Démontrer que deux vecteurs sont orthogonaux](#)

### 3. S'exercer

- Exercices 2, 3 et 5 du [chapitre](#)
- Exercices 1, 2, 3, 6 et 7 page 360
- Exercices 8, 9 et 10 page 360
- Exercices 34 page 363 et 63 page 369



## ORTHOAGONALITÉ DANS L'ESPACE

2. Découvrir	<b>Je découvre le cours :</b> <input type="checkbox"/> Je découvre le 5. du <a href="#">chapitre</a>	<b>Je consulte les ressources :</b> <input type="checkbox"/> <a href="#">Démontrer que deux droites sont orthogonales</a> <input type="checkbox"/> <a href="#">Différence entre orthogonal et perpendiculaire</a>
	 <b>Je m'entraîne :</b> <input type="checkbox"/> Exercices 6 et 7 du <a href="#">chapitre</a>	

3. S'exercer	<input type="checkbox"/> Exercice 8 du <a href="#">chapitre</a> <input type="checkbox"/> Exercices 13 et 16 page 361 <input type="checkbox"/> Exercice 45 page 365	
		

## VECTEUR NORMAL À UN PLAN

2. Découvrir	<b>Je découvre le cours :</b> <input type="checkbox"/> Je découvre le 3. du <a href="#">chapitre</a>	<b>Je consulte les ressources :</b> <input type="checkbox"/> <a href="#">Démontrer qu'un vecteur est normal à un plan</a> <input type="checkbox"/> <a href="#">Déterminer un vecteur normal à un plan</a>
	 <b>Je m'entraîne :</b> <input type="checkbox"/> Exercices 9 et 10 du <a href="#">chapitre</a>	

3. S'exercer	<input type="checkbox"/> Exercice 11 du <a href="#">chapitre</a>	
		

## PROJECTION ORTHOGONALE

2. Découvrir	<b>Je découvre le cours :</b> <input type="checkbox"/> Je découvre le 4. du <a href="#">chapitre</a>	<b>Je consulte les ressources :</b> <input type="checkbox"/> <a href="#">Projeté orthogonal et applications</a> <input type="checkbox"/> <a href="#">Déterminer la distance d'un point à un plan</a>
	 <b>Je m'entraîne :</b> <input type="checkbox"/> Exercice 13 du <a href="#">chapitre</a>	

3. S'exercer

- Exercices 12, 14, 15 et 16 du [chapitre](#)
- Exercices 19 page 361 et 20 page 362
- Exercices 39 page 364 et 52 page 366
- Exercices 67 page 370 et 72 page 371



4. T.U.I.C.E.

- Distance entre deux droites**  : TP1 page 356

5. Se tester

<b>Compétences</b>		<b>M</b>	<b>NM</b>
<b>C06-1</b>	Calculer et utiliser un produit scalaire		
<b>C06-2</b>	Étudier l'orthogonalité de droites et de plans		
<b>C06-3</b>	Étudier l'orthogonalité de droites et de plans dans un repère		
<b>C06-4</b>	Déterminer et utiliser un vecteur normal à un plan		
<b>C06-5</b>	Utiliser la projection orthogonale pour déterminer la distance d'un point à une droite ou un plan		