

VECTEURS, DROITES ET PLANS DE L'ESPACE

Objectifs :

- Représenter des combinaisons linéaires de vecteurs donnés.
- Exploiter une figure pour exprimer un vecteur comme combinaison linéaire de vecteurs.
- Décrire la position relative de deux droites, d'une droite et d'un plan, de deux plans.
- Lire sur une figure si deux vecteurs d'un plan, trois vecteurs de l'espace, forment une base.
- Lire sur une figure la décomposition d'un vecteur dans une base.
- Étudier géométriquement des problèmes simples de configurations dans l'espace (alignement, colinéarité, parallélisme, coplanarité).

1. Vecteurs de l'espace

Définition 1. Vecteur de l'espace

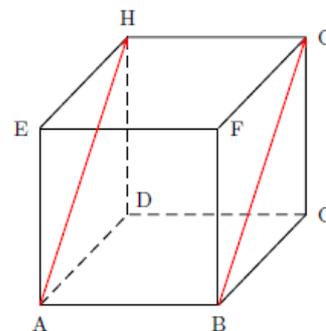
Un vecteur de l'espace est défini par une direction de l'espace, un sens et une norme (longueur).

Deux vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{CD} sont égaux, si et seulement si, $ABDC$ est

.....

Remarque : Les vecteurs de l'espace suivent les mêmes règles de construction qu'en géométrie plane (relation de Chasles, propriétés en rapport avec la colinéarité, ...) restent valides.

Remarque : Dans le cube $ABCDEFGH$, les vecteurs \overrightarrow{AH} et \overrightarrow{BG} sont égaux car $ABGH$ est un



Définition 2. Translation

Soit \vec{u} un vecteur de l'espace. On appelle translation de vecteur \vec{u} la transformation qui au point M associe le point M' tel que =

Définition 3. Combinaison linéaire de vecteurs

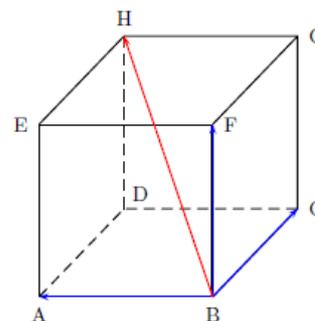
Soient \vec{u} , \vec{v} et \vec{w} trois vecteurs de l'espace.

On dit que \vec{w} est une combinaison linéaire des vecteurs \vec{u} et \vec{v} s'il existe deux réels a et b tels que $\vec{w} = \dots\dots\dots$.

Remarques : • Dans le cas où $\vec{v} = a\vec{u}$, on dit que les vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires.

• Si \vec{u} et \vec{v} ne sont pas colinéaires et que $\vec{w} = a\vec{u} + b\vec{v}$, on dit que les vecteurs \vec{u} , \vec{v} et \vec{w} sont coplanaires.

Exemple : Dans le cube ABCDEFGH, une écriture du vecteur BH comme combinaison linéaire des vecteurs BA, BC et BF est : $\vec{BH} = \vec{BA} + \vec{BC} + \vec{BF}$.



Exercice 1

À l'aide du cube représenter les vecteurs donnés par :

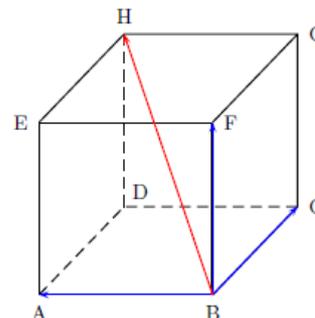
$$\vec{a} = \vec{AB} + \vec{CG} + \vec{FH}$$

$$\vec{b} = 2\vec{AB} + \vec{BD} - \vec{FC}$$

$$\vec{c} = \frac{1}{2}\vec{AD} + \vec{EF} + \vec{BF} - \vec{AC}$$



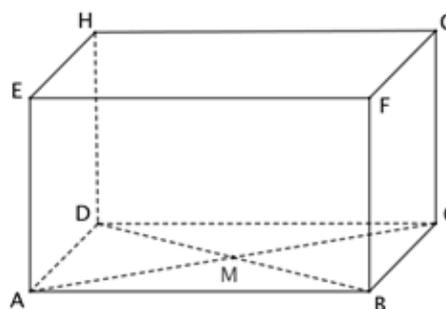
[corrigé en vidéo](#)



Exercice 2

Dans le parallélépipède ci-contre, M est le centre du rectangle ABCD.

Exprimer les vecteurs \vec{CE} , \vec{MG} et \vec{MF} comme combinaisons linéaires des vecteurs \vec{AM} , \vec{AB} et \vec{AE} .

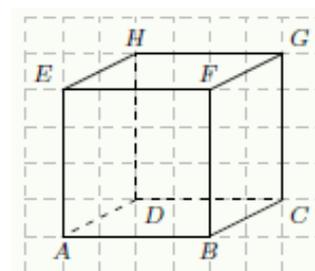


[corrigé en vidéo](#)

Exercice 3

Reproduire le cube ABCDEFGH, puis placer les points M et N, définis par les combinaisons linéaires suivantes :

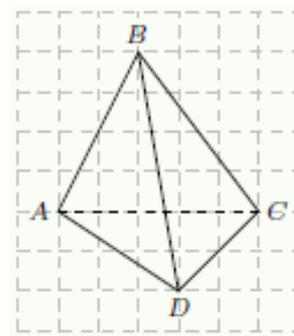
$$\vec{AM} = 2\vec{AC} - \vec{AD} + \frac{1}{2}\vec{AE} \text{ et } \vec{AG} = 2\vec{BN} + \vec{AN}.$$



Exercice 4

Reproduire le tétraèdre $ABCD$, puis placer les points M et N , définis par les combinaisons linéaires suivantes :

$$\vec{AM} = \vec{AB} + \vec{AC} + \vec{AD} \text{ et } \vec{NA} + \vec{NB} + \vec{NC} + \vec{ND} = \vec{0}.$$



Exercice 5

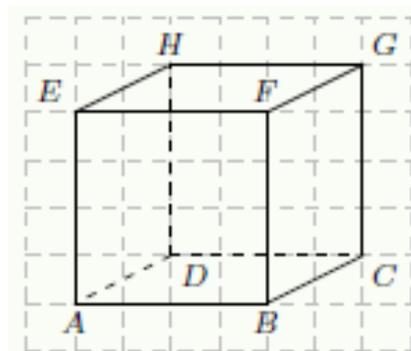
Soit le cube $ABCDEFGH$ représenté ci-contre.

1) Placer les points I, J, K et L définis par

I est le milieu de l'arête $[FG]$, $\vec{AJ} = \frac{3}{4}\vec{AE}$, K est le milieu

du segment $[FH]$ et $\vec{BL} = \frac{1}{4}\vec{BH}$.

2) Exprimer chacun des vecteurs \vec{AI} , \vec{AJ} , \vec{AK} et \vec{AL} comme combinaison linéaire des vecteurs \vec{AB} , \vec{AD} et \vec{AE} .



Exercice 6

Soit $ABCD$ un tétraèdre.

On définit ainsi les points I, J, E et F : I est le milieu de l'arête $[AB]$; J est le milieu de l'arête

$[AC]$; $\vec{BE} = \frac{3}{2}\vec{BC}$ et $\vec{AF} = \vec{DE}$.

1) Placer les points I, J, E et F .

2) Exprimer $\vec{DA} + \vec{DB}$ en fonction de $[DI]$.

3) Démontrer que $\vec{DF} - 2\vec{DI} = 3\vec{IJ}$.

4) Justifier que les points D, I, J et F sont coplanaires.

2. Droites de l'espace

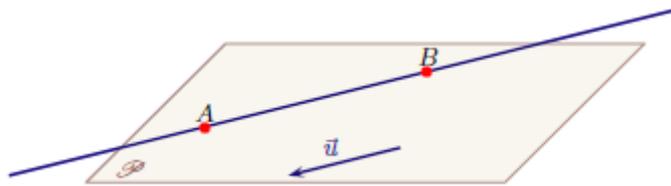
Définition 4. Droite de l'espace

Une droite de l'espace est définie :

- soit par la donnée
- soit par la donnée

Propriété 1. Caractérisation d'une droite

La droite passant par A de vecteur directeur \vec{u} est l'ensemble des points M de l'espace tels que \vec{AM} et \vec{u} soient

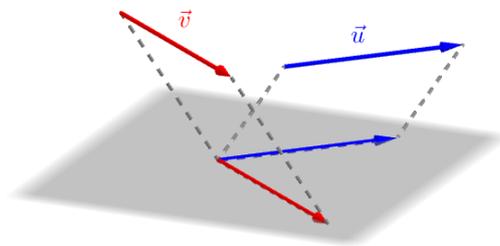


3. Plans de l'espace

Définition 5. Plan de l'espace

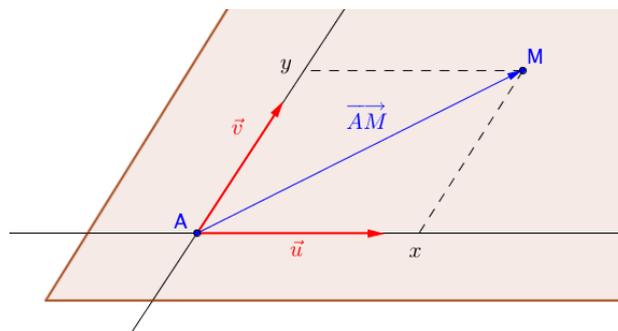
Un plan de l'espace est défini :

- soit par
- soit par



Propriété 2. Caractérisation d'un plan

Soit un point A et deux vecteurs de l'espace \vec{u} et \vec{v} non colinéaires.
 L'ensemble des points M de l'espace tels que $\overrightarrow{AM} = x\vec{u} + y\vec{v}$, où x et y sont des réels, est le plan passant par A et dirigé par \vec{u} et \vec{v} .



Démonstration : Soient deux points B et C tels que $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$ et $\vec{v} = \overrightarrow{AC}$.
 Comme \vec{u} et \vec{v} ne sont pas colinéaires, les droites (AB) et (AC) sont sécantes et définissent le plan (ABC) .

Soit M un point vérifiant $\overrightarrow{AM} = x\vec{u} + y\vec{v} = x\overrightarrow{AB} + y\overrightarrow{AC}$.

On considère le point N du plan (ABC) qui admet pour coordonnées $(x; y)$ dans le repère $(A; \vec{u}, \vec{v})$. Alors $\overrightarrow{AN} = x\vec{u} + y\vec{v}$; par suite, $\overrightarrow{AN} = \overrightarrow{AM}$, et on en déduit que les points M et N sont confondus. Donc M appartient au plan (ABC) .

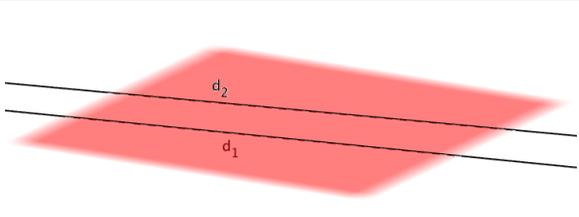
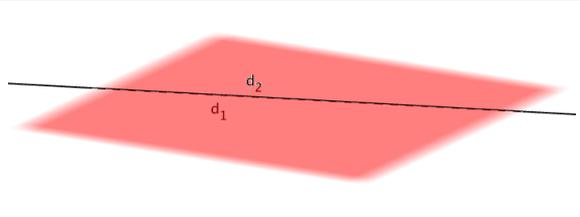
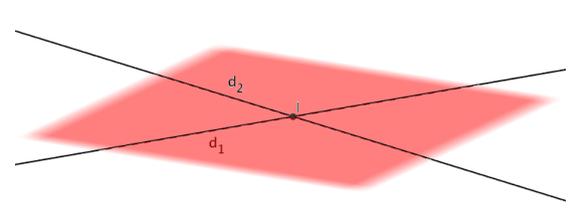
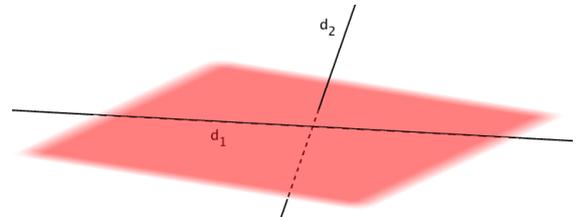
Réciproquement, tout point M du plan (ABC) admet dans le repère $(A; \vec{u}, \vec{v})$ des coordonnées $(x; y)$ telles que $\overrightarrow{AM} = x\vec{u} + y\vec{v} = x\overrightarrow{AB} + y\overrightarrow{AC}$.

Remarque : Deux plans dirigés par le même couple de vecteurs non colinéaires sont parallèles.

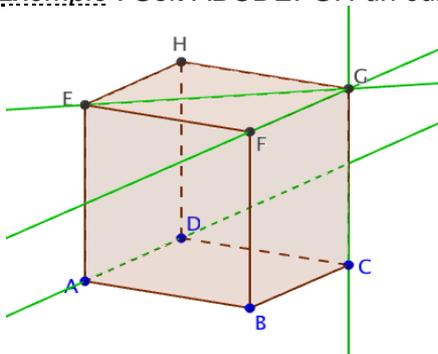
4. Positions relatives de droites et plans de l'espace

Propriété 3. Positions relatives de deux droites

Deux droites de l'espace sont soit coplanaires (dans un même plan), soit non coplanaires.

	
Droites distinctes : leur intersection est	Droites : leur intersection est
	
Droites : leur intersection est	Droites non coplanaires : leur intersection est

Exemple : Soit ABCDEFGH un cube.



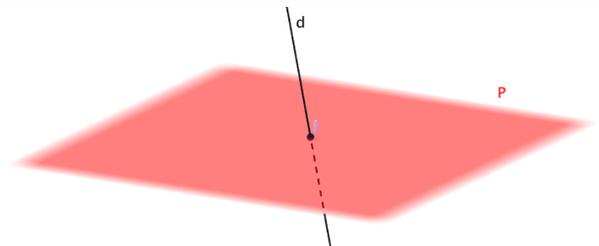
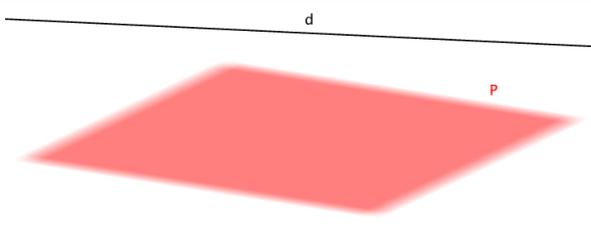
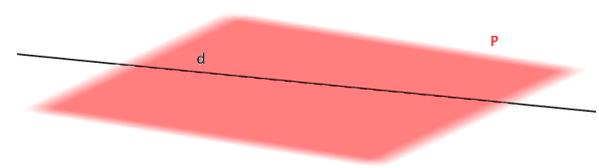
Les droites (AD) et (BC) appartiennent au même plan et sont

Les droites (AD) et (GC) coplanaires.

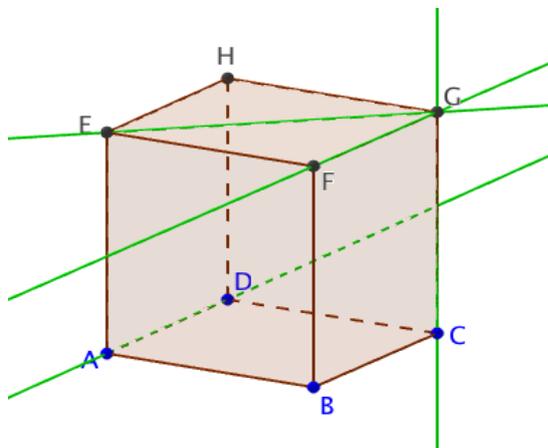
Les droites (EG) et (FG) appartiennent au même plan et sont sécantes en

Propriété 4. Positions relatives d'une droite et d'un plan

Une droite et un plan de l'espace sont soit sécants, soit parallèles.

	
<p>La droite et le plan sont</p>	<p>La droite est plan : leur intersection est</p>
	
<p>La droite est plan : leur intersection est</p>	

Exemple : Soit ABCDEFGH un cube.



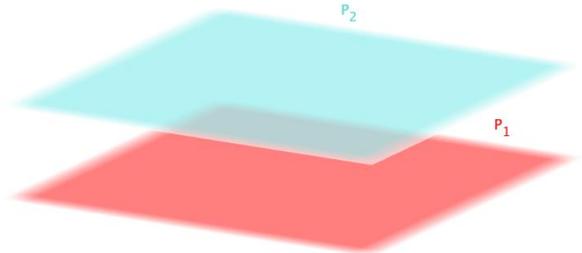
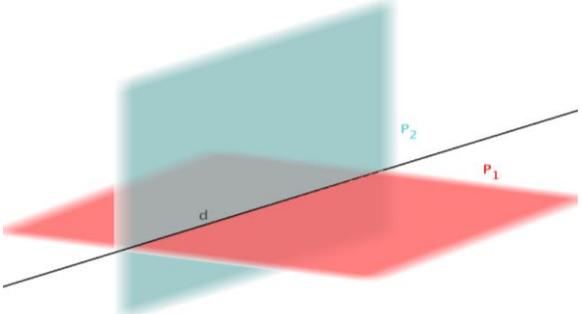
La droite (EG) est incluse dans le plan (EFG) ; leur intersection est

Les droites (EG) est au plan (ABC) .

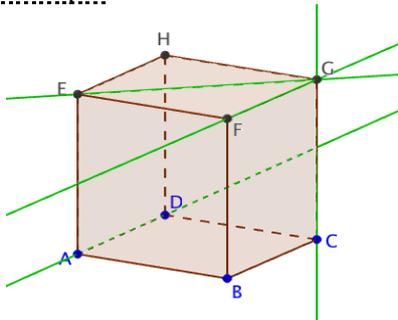
La droite (EG) et le plan (CBF) sont sécantes en

Propriété 5. Positions relatives de deux plans

Deux plans de l'espace sont soit sécants, soit parallèles.

	
<p>Les deux plans sont strictement : leur intersection est</p>	<p>Les deux plans sont : leur intersection est</p>
	
<p>Les deux plans sont : leur intersection est</p>	

Exemple : Soit ABCDEFGH un cube.

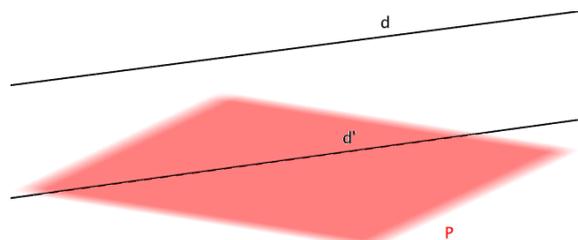


Les plans (ABC) et (EFG) sont
.....
Les plans (AEG) et (EFG) sont sécants
suivant la droite

5. Parallélisme

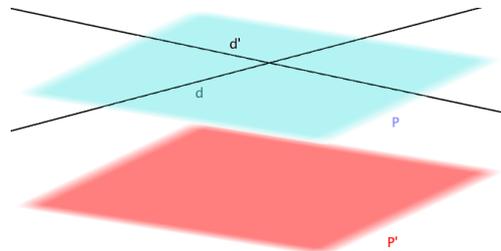
Propriété 6. Droite parallèle à un plan

Si une droite \mathcal{D} est parallèle à une droite \mathcal{D}' contenue dans un plan \mathcal{P} , alors \mathcal{D} est à \mathcal{P} .



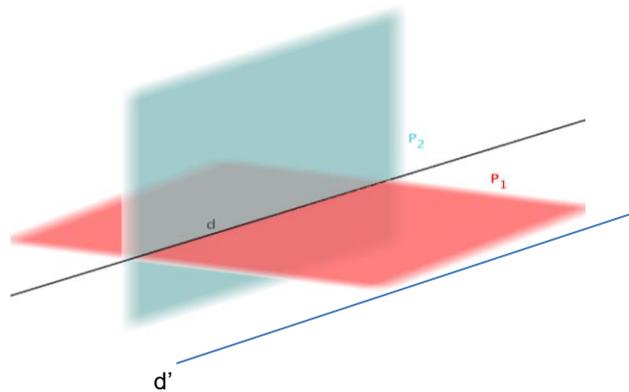
Propriété 7. Plans parallèles

Si un plan \mathcal{P} contient deux droites sécantes \mathcal{D} et \mathcal{D}' parallèles à un plan \mathcal{P}' alors les plans \mathcal{P} et \mathcal{P}' sont



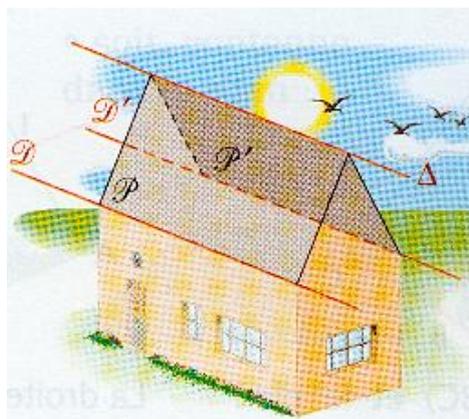
Propriété 8. Droites parallèles

Si une droite d' est parallèle à deux plans P_1 et P_2 sécants en une droite d , alors d et d' sont



Théorème 1. Théorème du toit

Si deux plans sont sécants \mathcal{P} et \mathcal{P}' contiennent respectivement deux droites parallèles \mathcal{D} et \mathcal{D}' , leur intersection Δ est

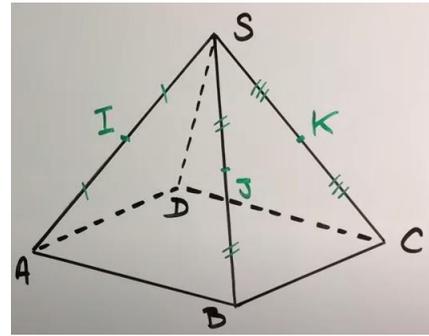


Exercice 7

$SABCD$ est une pyramide.

I, J et K sont les milieux respectifs de $[SA], [SB]$ et $[SC]$

Démontrer que les plans (IJK) et (ABC) sont parallèles



[corrigé en vidéo](#)

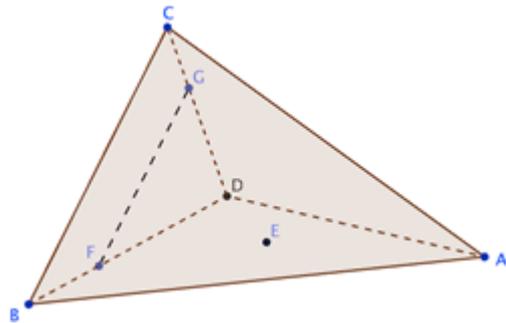
Exercice 8

$ABCD$ est un tétraèdre.

Le segment $[FG]$ est parallèle à l'arête $[BC]$.

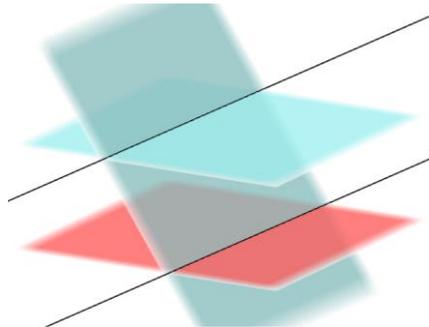
E est un point du plan (ABC) .

Construire l'intersection du plan (EFG) avec la pyramide.



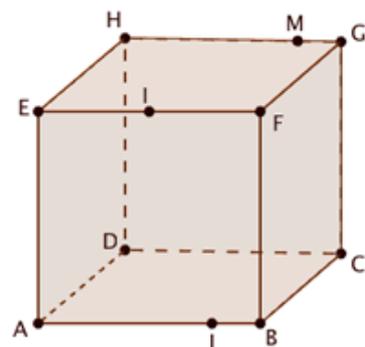
Théorème 2. Théorème de l'étagère

Si deux plans P_1 et P_2 sont parallèles, alors tout plan sécant à l'un est sécant à l'autre et les droites d'intersection d_1 et d_2 sont



Exercice 9

Déterminer et construire l'intersection du plan (IMJ) et du cube $ABCDEFGH$.



Exercice 10

$ABCDEFGH$ est un cube. I , J , K et L sont les milieux respectifs des segments $[EH]$, $[EF]$, $[HG]$ et $[GF]$.

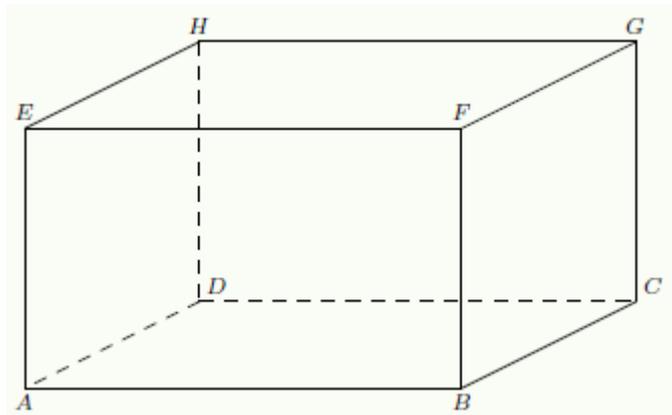
- 1) Faire une figure.
- 2) a) Montrer que les droites (DB) et (KL) sont parallèles.
b) Déterminer l'intersection des plans (BKL) et (ABC) .
- 3) a) Montrer que les droites (LB) et (IA) sont parallèles.
b) Que peut-on dire des plans (BKL) et (AIJ) ? Justifier.

Exercice 11

$ABCDEFGH$ est un parallélépipède rectangle (c'est-à-dire un pavé droit).

On considère les points I , J et K définis par $\overrightarrow{EI} = \frac{1}{4}\overrightarrow{EH}$, $\overrightarrow{GJ} = \frac{3}{4}\overrightarrow{GF}$ et $\overrightarrow{AK} = \frac{3}{4}\overrightarrow{AD}$.

- 1) Placer les points I , J et K .
- 2) Montrer que $\overrightarrow{IJ} = \overrightarrow{HG}$.
- 3) Montrer que les plans (AIJ) et (GHK) .



Exercice 12

$ABCDEFGH$ est un cube. On considère les points I et J définis par $\overrightarrow{DI} = \frac{1}{3}\overrightarrow{DC}$ et

$$\overrightarrow{BJ} = \frac{2}{3}\overrightarrow{BC}.$$

- 1) Faire une figure.
- 2) Exprimer chacun des vecteurs \overrightarrow{HI} , \overrightarrow{EG} et \overrightarrow{GJ} en fonction des vecteurs \overrightarrow{AB} , \overrightarrow{AD} et \overrightarrow{AE} .
- 3) Déterminer deux réels x et y tels que $\overrightarrow{HI} = x\overrightarrow{EG} + y\overrightarrow{GJ}$.
- 4) Que peut-on en déduire pour la droite (HI) et le plan (EGJ) ?

6. Repérage de l'espace

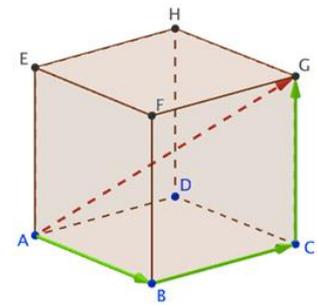
Définition 6. *Base de l'espace*

On appelle base de l'espace tout triplet $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ où \vec{i} , \vec{j} et \vec{k} sont trois vecteurs non coplanaires.

Exemple : Soit le cube $ABCDEFGH$ ci-contre.

Le triplet $(\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AD}, \overrightarrow{AE})$ est une base de l'espace car ces trois vecteurs ne sont pas coplanaires.

Dans cette base, le vecteur \overrightarrow{AG} s'écrit : $\overrightarrow{AG} = \dots + \dots + \dots$.



Définition 7. Repère de l'espace

On appelle repère de l'espace tout quadruplet $(O ; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ avec O un point de l'espace, et \vec{i} , \vec{j} et \vec{k} trois vecteurs non coplanaires.

Remarque : O est appelé origine du repère.

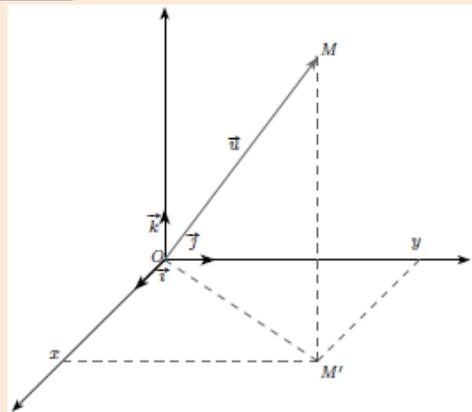
Définition 8. Coordonnées d'un point de l'espace

Pour tout point M de l'espace, il existe un unique triplet $(x ; y ; z)$ de réels tel que

$$\overrightarrow{OM} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}.$$

Le triplet $(x ; y ; z)$ est appelé triplet de coordonnées du point M ou du vecteur \overrightarrow{OM} dans le repère $(O ; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$.

x est l'abscisse, y est l'ordonnée et z est la cote.



Exercice 13

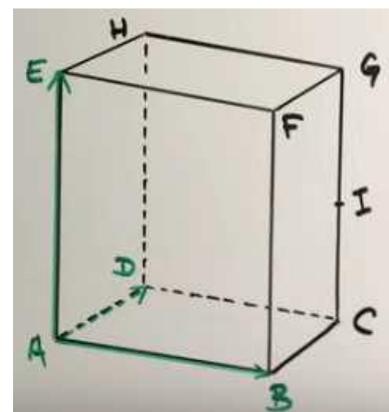
Soit un parallélépipède $ABCDEFGH$.

I est le milieu de $[CG]$. M et N sont définis par :

$$\overrightarrow{BM} = \overrightarrow{CB} + \overrightarrow{CI} \text{ et } \overrightarrow{NF} = 2\overrightarrow{FG}.$$

1) Donner les coordonnées de tous les points dans le repère $(A ; \overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AD}, \overrightarrow{AE})$.

2) Placer le point K de coordonnées $(1 ; 3 ; -1)$.



[corrigé en vidéo](#)

Propriétés 9. Coordonnées d'un vecteur et d'un milieu

Soient $A(x_A ; y_A ; z_A)$ et $B(x_B ; y_B ; z_B)$ deux points de l'espace.

- Le vecteur \overrightarrow{AB} a pour coordonnées (..... ; ;).
- $AB = \sqrt{(\dots\dots\dots)^2 + (\dots\dots\dots)^2 + (\dots\dots\dots)^2}$
- Le milieu du segment $[AB]$ a pour coordonnées (..... ; ;)

Exercice 14

Dans un repère de l'espace $(O ; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$, on considère les points $A(2 ; -1 ; 4)$, $B(6 ; -7 ; 0)$, $C(1 ; 0 ; 1)$ et $D(13 ; -16 ; 5)$.
Démontrer que les points A, B, C et D sont coplanaires.



[corrigé en vidéo](#)

Exercice 15

Soient quatre points $A(2 ; 0 ; 1)$, $B(1 ; -2 ; 1)$, $C(5 ; 5 ; 0)$ et $D(-3 ; -5 ; 6)$.

- 1) Montrer que A, B et C ne sont pas alignés.
- 2) Montrer que A, B, C et D sont coplanaires.

Exercice 16

Soient les points $A(6 ; 8 ; 2)$, $B(4 ; 9 ; 1)$ et $C(5 ; 7 ; 3)$ dans un repère orthonormal.
Montrer que le triangle ABC est rectangle.

Exercice 17

$ABCDEFGH$ est un cube.

Soit I le milieu de $[AH]$ et J le point de

$[FI]$ tel que $\overrightarrow{FJ} = \frac{2}{3} \overrightarrow{FI}$.

Démontrer que les points E, J et C sont alignés.

