

PRISE EN MAIN DU LOGICIEL GEOGEBRA

Sixième

Séance 2

Figure 3

Suivre les étapes du programme de construction pour faire la figure à l'aide de GeoGebra. Lorsque celle-ci sera terminée, tracer la figure dans la colonne illustration. Ouvrir le logiciel GeoGebra, puis sauvegarder le fichier dans votre répertoire avec le modèle *figure3_votrenom*.

- 1) Placer trois points A, B et C non alignés.
- 2) Tracer les segments $[AB]$, $[AC]$ et $[BC]$.
On cachera les « étiquettes » créées par le logiciel sur ces segments, puis toutes celles qui le seront par la suite.
- 3) Tracer en rouge la droite (AB) .
- 4) Tracer la droite (d) perpendiculaire à (AB) qui passe par C ; elle coupe (AB) en D. Représenter la en pointillés.
- 5) Placer le point E milieu du segment $[BC]$.
- 6) Tracer en vert la droite (d') parallèle à (d) qui passe par E.
- 6) Déplacer le point A. La droite (d') reste-t-elle toujours perpendiculaire à (AB) ?

.....

Figure 3