

PRISE EN MAIN DU LOGICIEL GEOGEBRA

Sixième

Séance 1

Figure 1

Suivre les étapes du programme de construction pour faire la figure à l'aide de GeoGebra. Lorsque celle-ci sera terminée, tracer la figure dans la colonne illustration. Ouvrir le logiciel GeoGebra, puis sauvegarder le fichier dans votre répertoire avec le modèle *figure1_votrenom*.

- Placer 3 points non alignés, A, B et C.
- Tracer les droites (AB) et (AC).
- Placer un point K sur [AB] et un point P sur [AC].
- Tracer les droites (BP) et (CK).
- Les deux droites se coupent en M. Marquer le point M.

Compléter la phrase suivante :

On dit que le point M est le
 des droites
 (BP) et (CK).

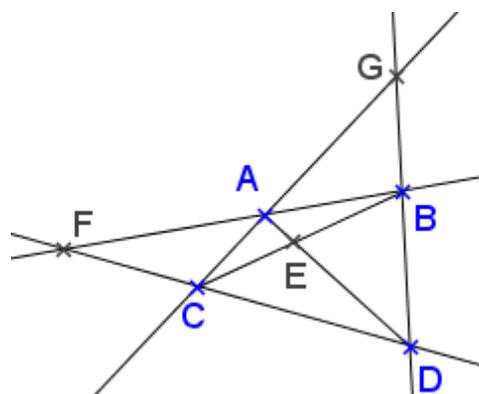
Figure 1

Figure 2

Compléter le programme de construction permettant d'obtenir la figure 2. Reconstruire ensuite la figure avec GeoGebra pour vérifier le programme de construction. Sauvegarder le fichier dans votre répertoire avec le modèle *figure2_votrenom*.

- Placer points non alignés ..., ..., ... et ...
- Tracer les [.....] et [.....].
- Placer le point E, point d'intersection de et de
- Tracer les droites (AB) ; (A.....), et
- Placer le point, point d'intersection de et de, ainsi que le point, point d'intersection de

Figure 2



Citer tous les points alignés de la figure 2 (Attention, pour parler de points alignés, il en faut au moins 3)