

DEVOIR MAISON N° 1

Matrices

Pour le 10 octobre 2007

La qualité de la rédaction, la clarté et la précision des raisonnements entreront pour une part importante dans l'appréciation des copies. N'oubliez pas de souligner (ou d'encadrer) vos résultats.

Exercice 1

Traduire le système (S) $\begin{cases} 3x - 2y + z = 17 \\ x - 3z = -51 \\ 3y + 2z = -34 \end{cases}$ par une égalité matricielle de la forme $AX = B$.

À l'aide la calculatrice déterminer la matrice A^{-1} et résoudre le système.

Exercice 2

Soit $M(x ; y)$ un point du plan, de coordonnées cartésiennes x et y . On appelle *matrice des coordonnées homogènes du point M* la matrice $M = \begin{pmatrix} x & y & 1 \end{pmatrix}$.

Par exemple, la matrice des coordonnées homogènes du point $A(-5 ; 2)$ est

$A = \begin{pmatrix} -5 & 2 & 1 \end{pmatrix}$. Réciproquement, le point B dont la matrice des coordonnées homogènes est $B = \begin{pmatrix} -3 & -2 & 1 \end{pmatrix}$ a pour coordonnées cartésiennes $B(-3 ; -2)$.

1) Donner les matrices des coordonnées homogènes des points $C(5 ; 2)$ et $D(3 ; 6)$.

2) On considère la matrice $T = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 3 & -2 & 1 \end{pmatrix}$. On définit une transformation t de la manière

suivante :

À tout point $M(x ; y)$ du plan on associe le point $M'(x' ; y')$ tel

que $\begin{pmatrix} x' & y' & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x & y & 1 \end{pmatrix} \times T$ où $\begin{pmatrix} x & y & 1 \end{pmatrix}$ et $\begin{pmatrix} x' & y' & 1 \end{pmatrix}$ sont les matrices des coordonnées homogènes des points M et M' .

a) Calculer les coordonnées cartésiennes des points A', B', C' et D' images respectives des points A, B, C et D par la transformation t .

b) Dans le plan muni d'un repère orthonormé, placer les points A, B, C, D et A', B', C', D' . Quelle semble être la transformation t ?

c) Soit $N(a ; b)$ un point du plan, N' l'image du point N par la transformation t . Calculer les coordonnées du vecteur $\overrightarrow{NN'}$. En déduire la nature de la transformation t .

CORRECTION DU DEVOIR MAISON N° 1

Matrices

Pour le 10 octobre 2007

1) La matrice associée au graphe est :

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

2) a) Pour savoir combien il y a de chemins de longueur 6 reliant A à A, on regarde le terme (1, 1) de la matrice M^6 . Or ce terme est 8.

Il existe donc 8 chemins de longueur 6 reliant A à A.

b) Ces 8 chemins sont :

A - E - D - A - E - D - A ; A - E - D - F - B - F - A ;
A - E - D - F - C - B - A ; A - E - D - F - C - F - A ;
A - E - D - F - C - D - A ; A - E - D - C - D - F - A ;
A - E - D - C - F - B - A ; A - E - D - C - B - F - A .

c) Parmi les 8 chemins précédents, il y en a trois qui passent par tous les sommets :
A - E - D - F - C - B - A ; A - E - D - C - F - B - A ; A - E - D - C - B - F - A.
Le temps mis pour le chemin A - E - D - F - C - B - A est de 28 minutes.
Le temps mis pour le chemin A - E - D - C - F - B - A est de 21 minutes.
Le temps mis pour le chemin A - E - D - F - C - B - A est de 28 minutes.

Par conséquent, **parmi ceux qui passent par tous les sommets du graphe, c'est le chemin A - E - D - C - F - B - A qui minimise le temps de parcours.**

Nous en déduisons que le livreur pourra livrer tous ses clients et revenir à l'entrepôt en 21 minutes.

3) Au départ de sa tournée, le livreur a choisi de suivre l'itinéraire le plus rapide, c'est-à-dire le chemin A - E - D - C - F - B - A.

Or lorsqu'il arrive chez C et que celui-ci est absent, il décide de livrer les autres clients et de terminer par C, avant de revenir à l'entrepôt. Il aura donc déjà livré les clients E et D ; il lui reste les clients F, B et C pour terminer son parcours.

Lorsqu'il aura livré tous les clients, il sera en C.

Il y aura alors chemins possibles :

C - B - A : temps de parcours = 9 + 2 = 11 minutes
C - B - F - A : temps de parcours = 9 + 3 + 6 = 18 minutes
C - F - A : temps de parcours = 6 + 6 = 12 minutes
C - F - B - A : temps de parcours = 6 + 3 + 2 = 11 minutes
C - D - A : temps de parcours = 2 + 9 = 11 minutes
C - D - F - A : temps de parcours = 2 + 3 + 6 = 11 minutes
C - D - F - B - A : temps de parcours = 2 + 3 + 3 + 2 = 10 minutes

Par conséquent, **le chemin le plus rapide pour revenir à l'entrepôt A à partir de C est le chemin C - D - F - B - A.**