

# PLAN DE TRAVAIL

*Répétition d'expériences indépendantes*

*Terminale Maths complémentaires*

## LOI UNIFORME DISCRÈTE

1. Découvrir

**Je découvre le cours :**

- Je découvre le 1. du [chapitre](#)



## ÉPREUVE DE BERNOULLI – LOI DE BERNOULLI

1. Découvrir

**Je découvre le cours :**

- Je découvre le 2. du [chapitre](#)



## SCHÉMA DE BERNOULLI

1. Découvrir

**Je découvre le cours :**

- Je découvre le 3. du [chapitre](#)



**Je m'entraîne :**

- Exercices 17 et 18 page 215

**Je consulte les ressources :**

- [Calculer une probabilité à l'aide d'un arbre](#)



## COEFFICIENTS BINOMIAUX ET TRIANGLE DE PASCAL

1. Découvrir

**Je découvre le cours :**

- Je découvre le 4. du [chapitre](#)



**Je m'entraîne :**

- Exercices 1 et 2 du [cours](#)
- Exercices 19, 20, 21, 22, 23 et 24 page 215

**Je consulte les ressources :**

- [Calculer rapidement des coefficients binomiaux](#)
- [Utilisation du Python](#)



## LOI BINOMIALE

### 1. Découvrir

#### **Je découvre le cours :**

- Je découvre le 5. du [chapitre](#)



#### **Je m'entraîne :**

- Exercices 3, 4 et 5 du [cours](#)
- Exercices 28 et 32 page 216
- Exercices

#### **Je consulte les ressources :**

- [Calculer une probabilité avec une loi binomiale](#)
- [Calculer l'espérance mathématique d'une loi binomiale](#)
- [Calculer la variance et l'écart-type d'une loi binomiale](#)



## LOI GÉOMÉTRIQUE

### 1. Découvrir

#### **Je découvre le cours :**

- Je découvre le 6. du [chapitre](#)



#### **Je m'entraîne :**

- Exercices 6 et 7 du [cours](#)
- Exercices 37, 44, 45 et 46 page 217

#### **Je consulte les ressources :**

- [Calculer une probabilité avec une loi géométrique](#)
- [Calculer une probabilité avec une loi géométrique sans mémoire](#)



### 2. Problèmes

- [Surbooking](#) : exercice 51 page 218
- [Contrôle de la fabrication de stylos](#) : exercice 62 pages 221



### 3. Algorithmique

[Simuler une marche aléatoire](#) : TP 1 page 212

## 4. Se tester

<b>Compétences</b>		<b>M</b>	<b>NM</b>
<b>C06-1</b>	Identifier des situations où une variable aléatoire suit une loi de Bernoulli, une loi binomiale ou une loi géométrique		
<b>C06-2</b>	Déterminer des coefficients binomiaux à l'aide du triangle de Pascal		
<b>C06-3</b>	Dans le cas où $X$ suit une loi binomiale, calculer à l'aide d'une calculatrice ou d'un logiciel, les probabilités des événements de type $P(X = k)$ ou $P(X \leq k)$ , etc..		
<b>C06-4</b>	Calculer explicitement ces probabilités pour une variable aléatoire suivant une loi géométrique		
<b>C06-5</b>	Dans le cas où $X$ suit une loi binomiale, déterminer un intervalle $I$ pour lequel la probabilité $P(X \in I)$ est inférieure à une valeur donnée $\alpha$ , ou supérieure à $1 - \alpha$		
<b>C06-6</b>	Dans le cadre de la résolution de problème, utiliser l'espérance des lois précédentes		
<b>C06-7</b>	Utiliser en situation la caractérisation d'une loi géométrique par l'absence de mémoire		
<b>C06-8</b>	Calculer des probabilités dans des situations faisant intervenir des probabilités conditionnelles, des répétitions d'expériences aléatoires		