

# PLAN DE TRAVAIL

*Tableaux croisés et probabilités*

*Première option Maths*

## RÉVISER SES GAMES

1. Automatismes

Je retravaille avant le chapitre les notions suivantes :

- Fractions :**  
Questions du [document](#)
- Proportions et pourcentages :**  
Questions du [document](#)

Coups de pouce en vidéos :

- [Calculs de fractions](#)
- [Calculer une proportion](#)
- [Calculer une proportion de proportion](#)



## TABLEAUX CROISÉS

2. Découvrir

Je découvre le cours :

- Je découvre le 1. du chapitre



Je consulte les ressources :

- [Déterminer une fréquence marginale ou une fréquence conditionnelle](#)
- [Forme canonique, développée ou factorisée d'un polynôme du second degré](#)

3. S' exercer

Exercices 1 et 2 du [polycopié](#)  
Exercices 3 et 4 du [polycopié](#)  
Exercices 10 page 17 ; 20 page 19 et 23 page 20  
Exercice 4 page 40



## PROBABILITÉS CONDITIONNELLES

2. Découvrir

Je découvre le cours :

- Je découvre le 2. du chapitre



Je consulte les ressources :

- Calculer une probabilité conditionnelle à l'aide d'un tableau croisé : [vidéo 1](#), [vidéo 2](#)
- [Calculer une probabilité conditionnelle à l'aide de la formule](#)

3. S' exercer

Exercices 5, 6 et du [polycopié](#)  
Exercices 9 et 10 page 41



#### EVENEMENTS INDEPENDANTS

2. Découvrir

**Je découvre le cours :**

Je découvre le 3. du chapitre



**Je consulte les ressources :**

[Démontrer que deux événements sont indépendants](#)



3. S' exercer

Exercices 7, 8 et du [polycopié](#)  
Exercice 37 page 46



#### SUCCESSION D'EVENEMENTS

2. Découvrir

**Je découvre le cours :**

Je découvre le 4. du chapitre



**Je consulte les ressources :**

[Calculer une probabilité associée à une expérience aléatoire à deux épreuves indépendantes](#)



3. S' exercer

Exercices 9, 10 et 11 du [polycopié](#)  
Exercice 39 page 47



4. Situations

**Science de la Vie :** exercices 6 et 9 du [polycopié](#)  
**Théorie des jeux :** exercice 43 page 47



**Tableur** : exercices 12 et 13 du [polycopié](#) ; exercice 41 page 47



- rendez-vous sur ce site le .../.../2022 :



| <b>Compétences</b> |  | <b>M</b> | <b>NM</b> |
|--------------------|--|----------|-----------|
| <b>C02-1</b>       | Compléter un tableau croisé par des raisonnements sur les effectifs  |          |           |
| <b>C02-2</b>       | Compléter un tableau croisé en utilisant des fréquences conditionnelles  |          |           |
| <b>C02-3</b>       | Calculer des fréquences marginales   |          |           |
| <b>C02-4</b>       | Calculer des fréquences conditionnelles  |          |           |
| <b>C02-5</b>       | Calculer des probabilités conditionnelles lorsque les événements sont présentés sous forme de tableau croisé d'effectifs   |          |           |
| <b>C02-6</b>       | Calculer des probabilités conditionnelles en utilisant la formule<br>$p_B(A) = \frac{p(A \cap B)}{p(B)}$   |          |           |
| <b>C02-7</b>       | Vérifier si deux événements sont indépendants  |          |           |
| <b>C02-8</b>       | Représenter par un arbre de probabilités une expérience aléatoire à une succession d'événements indépendants, équiprobables ou non                                     |          |           |
| <b>C02-9</b>       | Déterminer les probabilités des événements associés aux différents chemins d'une expérience aléatoire à une succession d'événements indépendants, équiprobables ou non |          |           |
| <b>C02-10</b>      | Détermination dans un fichier de données d'un sous-ensemble d'individus répondant à un sous-caractère (filtre, utilisation des ET, OU, NON)                            |          |           |